안녕하세요. 저는 21학번 권혁주입니다.

Good afternoon. I’m Hyeokju Kwon. Today, I will be introducing my simple banking system.

I will be talking about project summary, uml diagram and functions of my program. And finally I will run the program.

I chose the name of the banking system, KHJBank, which is initial of my full name.

Uml

User와 login: login 클래스는 User 객체의 리스트를 가지고 있습니다. 이는 Aggregation 관계로, Login 클래스가 User 객체를 포함하고 관리한다는 것을 나타냅니다.

**Login과 KHJBank**: KHJBank 클래스는 Login 클래스의 메소드를 호출합니다. 이는 Dependency 관계로, KHJBank 클래스가 Login 클래스의 기능을 의존하여 사용하는 것을 나타냅니다.

**KHJBank와 Account**: KHJBank 클래스는 Account 객체 배열을 가지고 있습니다. 이는 Aggregation 관계로, KHJBank 클래스가 여러 Account 객체를 포함하고 관리한다는 것을 나타냅니다.

KHJBank와 Login 클래스는 Scanner 객체를 사용하여 사용자 입력을 처리합니다. 이는 Dependency 관계로, 두 클래스가 Scanner 클래스의 기능을 의존하여 사용하는 것을 나타냅니다.

프로그램의 흐름은 사용자 등록 또는 로그인을 통해 시작하며, 성공적으로 로그인한 후 계좌 관련 작업을 수행할 수 있습니다.

로그인 후 계좌 생성, 계좌 목록 조회, 입금, 출금, 거래 내역 조회, 계좌 삭제 등의 기능을 수행합니다.